

kood/Võru 2025 arenguprogrammi väljakutsed

1. Jalgrattad mobiili kaudu kättesaadavaks

EWERSi õpilased vajavad nutikat lahendust, mis lubaks rattaid laenutada ja tagastada lihtsalt mobiilirakendusega – igal ajal ja turvaliselt. Ja see ei ole ainult nende mure – sarnast lahendust vajavad ka paljud teised koolid ja kogukonnad, kus on ühiskasutatavad rattad või muud liiklusvahendid.

2. Hinnapakkumised ühe klikiga

Ettevõtted kulutavad meeletult aega käsitsi hinnapakkumiste koostamisele. Aita luua lahendus, mis küsib kliendilt automaatselt vajaliku info ja genereerib personaalse pakkumise – kiiremini, täpsemalt ja väiksema vaevaga.

3. Sõidujagamine maapiirkondadele

Hajaasustusega piirkondades kulub igapäevaselt palju aega ja raha topeltsõitudele. Kas suudaksid leida lahenduse, olgu selleks uus äpp, olemasoleva avatud lähtekoodiga platvormi kohandamine või partnerlus mõne suure tegijaga (nt Bolt)? Eesmärk on muuta kogukonna sõidujagamine sama nutikaks ja mugavaks nagu linnades.

4. Digimäng “Külävüü – Kirävüü”

Võrumaa ja Setomaa kultuuriturism vajab värsket hingamist! Aita luua mänguline digitaalne teekond, mis tutvustab kohalikke külasid, pärimust ja looduskauneid paiku. Kujunda mäng, kus iga uus punkt kaardil pakub avastust, teadmisi ja isegi auhindu.

5. Ettevõtlikkuse passi platvorm

Noored teevad vabatahtlikku tööd, osalevad projektides ja arendavad oskusi, kuid nende tegevuste talletamine ja hilisem kasutamine kandideerimisel koolidesse või tööle on praegu süsteemitu. Aita luua veebipõhine platvorm, mis muudab noorte saavutused nähtavaks ja kasutatavaks.

6. AKURAATOR – nutikas tööriist omavalitsustele

Omavalitsuste töötajatele laekub iga päev rohkelt pöördumisi eri kanalitest – telefonitsi, e-kirjaga, kohapeal. Vajatakse lahendust, mis registreerib, analüüsib ja suunab info õigetele inimestele ning annab elanikele tagasisidet. Nii muutub teenuste pakkumine sujuvamaks, andmed kogunevad analüütiliselt ning elanike usaldus omavalitsuse töö vastu kasvab.