

ENG

kood/Võru 2025 Development Program Challenges

1. Bicycles Accessible via Mobile

Students at EWERS need a smart solution that allows them to rent and return shared bikes easily and securely through a mobile app – anytime, anywhere. And it's not just their problem – many other schools and communities with shared bikes or other vehicles face the same challenge.

2. One-Click Price Quotations

Companies spend an enormous amount of time creating price quotations manually. Help build a solution that automatically collects the necessary information from clients and generates a personalised offer – faster, more accurately, and with less effort.

3. Ride-Sharing for Rural Areas

In sparsely populated areas, a lot of time and money is wasted on duplicate trips every day. Could you find a solution – whether a new app, an adaptation of an existing open-source platform, or a partnership with a major provider (e.g., Bolt)? The goal is to make community ride-sharing as smart and convenient as it is in cities.

4. Digital Game “Külävüü – Kirävüü”

Cultural tourism in Võrumaa and Setomaa needs fresh energy! Help create a playful digital journey that introduces local villages, traditions, and scenic landscapes. Design a game where every new spot on the map offers discovery, knowledge, and even rewards.

5. Entrepreneurship Passport Platform

Young people volunteer, participate in projects, and develop skills, but documenting these activities and later using them when applying to schools or jobs is currently unstructured. Help to create a web-based platform that makes young people's achievements visible and usable.

6. AKURAATOR – Smart Tool for Municipalities

Municipal employees receive numerous inquiries every day through different channels – by phone, email, and in person. A solution is needed that registers, analyses, and forwards information to the right people while providing feedback to residents. This would make service delivery smoother, data collection more analytical, and strengthen citizens' trust in their municipality.

EST

kood/Võru 2025 arengaprogrammi väljakutsed

1. Jalgrattad mobiili kaudu kättesaadavaks

EWERSi õpilased vajavad nutikat lahendust, mis lubaks rattaid laenutada ja tagastada lihtsalt mobiilirakendusega – igal ajal ja turvaliselt. Ja see ei ole ainult nende mure – sarnast lahendust vajavad ka paljud teised koolid ja kogukonnad, kus on ühiskasutatavad rattad või muud liiklusvahendid.

2. Hinnapakkumised ühe klikiga

Ettevõtted kulutavad meeletult aega käsitsi hinnapakkumiste koostamisele. Aita luua lahendus, mis küsib kliendilt automaatselt vajaliku info ja genereerib personaalse pakkumise – kiiremini, täpsemalt ja väiksema vaevaga.

3. Söidujagamine maapiirkondadele

Hajaasustusega piirkondades kulub igapäevaselt palju aega ja raha topeltsõitudele. Kas suudaksid leida lahenduse, olgu selleks uus äpp, olemasoleva avatud lähtekoodiga platvormi kohandamine või partnerlus mõne suure tegijaga (nt Bolt)? Eesmärk on muuta kogukonna söidujagamine sama nutikaks ja mugavaks nagu linnades.

4. Digimäng “Küläväü – Kiräväü”

Võrumaa ja Setomaa kultuuritourism vajab värsket hingamist! Aita luua mänguline digitaalne teekond, mis tutvustab kohalikke külasiid, pärimust ja looduskauneid paiku. Kujunda mäng, kus iga uus punkt kaardil pakub avastust, teadmisi ja isegi auhindu.

5. Ettevõtluskuse passi platvorm

Noored teeval vabatahtlikku tööd, osalevad projektides ja arendavad oskusi, kuid nende tegevuste talletamine ja hilisem kasutamine kandideerimisel koolidesse või tööle on praegu süsteemitu. Aita luua veebipõhine platvorm, mis muudab noorte saavutused nähtavaks ja kasutatavaks.

6. AKURAATOR – nutikas tööriist omavalitsustele

Omavalitsuste töötajatele laekub iga päev rohkelt pöördumisi eri kanalitest – telefonitsi, e-kirjaga, kohapeal. Vajatakse lahendust, mis registreerib, analüüsib ja suunab info õigetele

inimestele ning annab elanikele tagasisidet. Nii muutub teenuste pakkumine sujuvamaks, andmed kogunevad analüütiselt ning elanike usaldus omavalitsuse töö vastu kasvab.